

BLENDERBOND[®]

Adhesivo para concreto, estucos y materiales de reparación a base de cemento.

Fecha de revisión: 25/Agosto/2016

Versión: 01

DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO

Blenderbond[®] es una emulsión versátil de polímeros acrílicos, que se puede utilizar como adhesivo ó para realzar mezclas con base en cemento Pórtland con el fin de mejorar la resistencia a la flexión, tracción y pegado de las mezclas.

Blenderbond[®] es una emulsión blanca lechosa que actúa como regulador de la absorción del sustrato logrando una excelente adhesión.

Uso básico: Blenderbond[®] permite una adhesión mejorada en materiales base de cemento, tales como: pavimentos de concreto, estucos, terrazo y baldosa cerámica para sanar estructuralmente el concreto, el yeso o la mampostería.

Como Agente de Adhesión: Blenderbond[®] ayuda en la adhesión de reparaciones, preparaciones iniciales y mejoras de concreto hechas en pisos, aceras, calzadas, escaleras, muros, lechadas y estucos.

Como mezcla de adhesión: Blenderbond[®] puede ser agregado a la mezcla y preparación en los morteros base cemento, ya que puede crear una fuerte mezcla de adhesión para recubrimientos de concreto y materiales de reparación.

CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS

- Se puede utilizar como adhesivo para concreto.
- Mejora la adhesión entre materiales base cemento.
- Producto de fácil uso y grandes beneficios en sus mezclas.

PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO

Blenderbond[®] se encuentra disponible en envases de 1 galón (3.8 litros), 5 galones (18.9 litros) y 55 galones (208 litros). Cada envase está claramente identificado con el nombre del producto y su respectivo código de lote.

Rendimiento como agente de adhesión:

Dependerá de la porosidad y la textura de la superficie.

Concreto poroso: 5 – 7.5 m²/lt
(200 - 300 ft²/galón)

Concreto liso: 7.5 – 10 m²/lt
(300 - 400 ft²/galón)

Rendimiento como mezcla:

En reparaciones con superficies lisas o planas, agregue a la mezcla Blenderbond[®] de forma directa concentrada. En el caso de concreto con superficies porosas y/o superficies abiertas (abrasivas), prepare preferentemente 1 mezcla de Blenderbond[®] por 2 partes de agua.

DATOS TÉCNICOS

Estándares:

- ASTM-C-1059, Tipo II
- ASTM-C-1042, Tipo II
- ASTM-C-1583
- MIL-B-19235 (docks) compuesto adhesivo
- GSA Especificación para adhesivos de pegamento
- Cumple con los requisitos VOC

APLICACIÓN

Trabajo de Preparación: Todas las superficies deben estar limpias, sanas y libres de polvo, curadores base parafina, aceites, suciedad, eflorescencia, moho o materiales sueltos. Empañe todas las superficies brillantes preferentemente mediante un mecanismo abrasivo, esto con la finalidad de obtener un poro abierto en la superficie y así mejorar la adhesión de la mezcla.

BLENDERBOND[®]

Pre-humedezca a fondo todas las superficies de concreto con agua limpia (libre de residuos), hasta obtener una superficie saturada y seca (SSD) para reducir la absorción.

Métodos de aplicación: Retire el exceso o saturación de agua antes de la aplicación de Blenderbond[®]. Aplique Blenderbond[®] mediante un cepillo, aspersor o rodillo dejando una capa delgada y continua. Para mejores resultados no permita que Blenderbond[®] seque por completo antes de vaciar la mezcla de concreto y/o mortero en la superficie.

PARA MEJORES RESULTADOS

- La temperatura de aplicación Blenderbond[®] debe ser por encima de los 4 °C (40°F).
- No exponga Blenderbond[®] al contacto directo a la saturación de agua cuando está recién aplicado.
- No aplique Blenderbond[®] sobre superficies congeladas, pinturas solubles en agua, óxido, superficies descascaradas.
- Proteja la película de Blenderbond[®] del polvo o cualquier otro contaminante hasta que el recubrimiento es completamente instalado.
- No permita que la película, ni la mezcla que prepare seque antes de colocar el mortero reparador ó el recubrimiento.
- Las superficies a las cuales se aplicará Blenderbond[®] deben estar limpias y estructuralmente sanas.

PRECAUCIONES

Evite la congelación de este producto. Evite el contacto con la piel, ojos y ropa. Use protección para la piel y los ojos. No consuma este producto. Por favor refiérase a la hoja de seguridad de los materiales del producto (MSDS) antes de usar.

ALMACENAMIENTO

Blenderbond[®] debe permanecer herméticamente sellado en un lugar limpio y seco, es muy importante que sea a una

temperatura entre 45-100°F (7°C –36°C). Blenderbond[®] tiene una vida útil en almacenamiento de un año cuando se encuentra en su empaque original, sellado herméticamente y se cumplan las condiciones de almacenamiento recomendadas. No permita la congelación de este producto.

GARANTÍA LIMITADA.

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group[®], S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no están garantizadas y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos. Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group[®].

El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group[®] no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group[®] será sustituir esa porción del producto que demuestra ser defectuoso. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

Para uso profesional únicamente.