

## Sistema de renovación para pisos de Concreto Estampado existente

### DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO:

BLENDER® Repair® para pisos de Concreto Estampado BLENDER.

Blender® Repair® es una mezcla preparada de fábrica, la cual se encuentra lista para usarse. Blender® Repair®, ha sido diseñado específicamente para aplicaciones de concreto estampado ya existentes que vayan a ser restaurados y necesiten de un nuevo color. Blender® Repair®, puede ser aplicado sobre superficies de concreto estampado, en donde cuenten con una antigüedad de instalación, de un día, hasta concreto con más de diez años y estas requieran ser renovadas.

Uso Básico: BLENDER® Repair® es durable, no deja manchas ni se oxida. Puede ser usado en obras de concreto estampado como banquetas, pisos de cocheras, pasillos, andadores, centros comerciales, hoteles, exterior de albercas, edificios, y en general en áreas donde se requiera una renovación específica en el color de un concreto estampado.

### CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS:

Contiene cemento Portland y otros agregados químicos que han sido calificados científicamente que permiten a este producto proporcionar un buen acabado. Tiene la habilidad de ser aplicado sobre concreto estampado ya existente. Este producto se encuentra disponible en una amplia gama de colores.

### PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO:

Se encuentra disponible en bolsas de polietileno reforzadas de 1 kg, 5 kg y 20 kg en una amplia variedad de colores listo para usarse. El rango estándar de aplicación de (+) es de, 0.400 a 0.500 Kg/m<sup>2</sup>, es decir, un promedio de 40 m<sup>2</sup> en superficies porosas o rugosas y hasta 50 m<sup>2</sup> en superficies planas por empaque de 20 kg. Estos rendimientos de 40 a 50 m<sup>2</sup> pueden variar tanto en colores claros como en colores oscuros.

Consulte el representante local de Blender para una recomendación específica con el fin de satisfacer sus necesidades individuales.

### APLICACIÓN:

**Preparación de la superficie:** La superficie se debe encontrar limpia y estructuralmente sana. Remueva todo residuo tales como: mugre, aceite, membrana de componentes curadores, selladores, contaminantes, grasas y otros materiales que no permitan la correcta aplicación de Blender® Repair®. Pre-humedezca todas las superficies con agua limpia, por un tiempo mínimo de 2 horas previos a su aplicación. La superficie donde será aplicado Blender® Repair®, debe estar saturada y húmeda sin tener agua encharcada presente (superficie saturada-seca, SSD). Para mejores resultados, la superficie sobre la cual será aplicado Blender® Repair®, debe tener una superficie más o menos porosa.



### Requisitos de la mezcla con Agua:

Para la aplicación en un metro cuadrado (0.500 kg. de Blender® Repair®), necesitamos 300 - 350 mililitros de agua. Para un bulto de 20 kilos de Blender® Repair, donde el rendimiento es de 40-50 m<sup>2</sup>, se necesitan de 12 a 14 litros de agua.

### Mezcla Blender® Repair®:

Use herramienta, no mezcle a mano. Para mejores resultados, en proyectos de grandes áreas, use un mezclador de mortero operado por gas o un taladro ajustado de alta y baja revolución para trabajo pesado y continuo. Cuando se requieren pequeños lotes de material Blender® Repair®, use un mezclador de paleta y/o aspas. Mezcla: Para iniciar con la mezcla del Blender® Repair, primero coloque el 50% de agua, requerida en el contenedor y/o mezclador de mortero. Luego agregue Blender® Repair®, mientras el mezclador de paleta o aspas, está operando. Durante el tiempo de mezcla agregar el 50% restante de agua. Cuando esté usando un mezclador de mortero, mezcle de 3 a 5 minutos o hasta que se obtenga una consistencia uniforme y lechosa.

Cuando esté mezclando cantidades pequeñas, mezcle aproximadamente 1 a 2 minutos o hasta alcanzar la consistencia deseada. Mezcle únicamente lo que pueda ser colocado en un tiempo de 15 minutos como máximo.

# Ficha Técnica

# Blender Repair®



## COLOCACIÓN:

En las áreas previamente preparadas, libres de cualquier producto contaminante, coloque inmediatamente con un aspersor, una primera capa de mezcla de polímero acrílico Blender Bond de la marca Blender.

Esta aplicación de polímero Blender Bond es en proporción al 100% del polímero acrílico, sin diluir con agua. La forma más adecuada para la aplicación de este polímero acrílico, es ir formando abanicos en la superficie a ser reparada, sin dejar encharcamientos de material. Se requiere un trabajo manual de acabado mínimo, puede aplicarse con ayuda de esponja, brocha ó rodillo. Inmediatamente después, antes de que seque el polímero acrílico, aplique Blender® Repair® con movimientos circulares borrando lo más posible las marcas ocasionadas por la aplicación de la esponja.

Evite dejar huecos de aire en la parte inferior, para asegurar una adhesión adecuada. La aplicación debe ser uniforme, tratar de no dejar rayas en la superficie a reparar, no dejar espesores mayores a 3 milímetros. No trabaje en exceso la superficie, ya que esto puede causar grietas en sus reparaciones.

Después de completar el secado de la superficie reparada con la aplicación de Blender® Repair®, esparcir manualmente desmoldante en polvo de color Blender®.

Ayude a cubrir perfectamente el área restaurada por medio de un cepillo y/o escoba de cerdas blandas para evitar dañar la superficie restaurada. Después de haber integrado perfectamente la superficie con "Agent Release Blender", lave con agua limpia la superficie reparada, con la finalidad de retirar el exceso de "Agent Release Blender" y obtener la beta original de un concreto estampado. Proteja su piso en el secado, después de haber lavado la superficie de "Agent Release Blender", para evitar suciedad de cualquier tipo. Deje secar perfectamente la superficie, y finalmente, aplique Seal Acryl Blender 30% (Sellador Acrílico 30% sólidos), para obtener el resultado final.

## PARA MEJORES RESULTADOS:

No coloque este producto sobre superficies con pintura o selladores acrílicos, selladores epóxicos o cualquier recubrimiento que tenga la superficie del concreto a tratar. No agregue ninguna clase de aditivos o aceleradores a la mezcla de Blender® Repair®. No colocarlo a espesores mayores a 3mm. Si requiere de espesores mayores, es importante probar el producto en sitio y revisar los resultados obtenidos.

## Propiedades Físicas:

Todas las pruebas fueron realizadas a 72° F (22° C):

Consistencia: Plástica/Fluible

Tiempo de trabajo: 15 min.

Intemperismo: Excelente

## PRECAUCIONES:

La mezcla de Blender® Repair® para concreto estampado, es altamente alcalina y puede causar comezón o hipersensibilidad en la piel. Evite lo más posible la inhalación de polvo. Use protección para la piel y los ojos. Se recomienda el uso de protección respiratoria y de ventilación como máscaras o caretas. Por favor refiérase a la hoja técnica sobre seguridad de los materiales del producto (MSDS) antes de aplicar.

## ALMACENAMIENTO:

Blender® Repair® para concreto estampado, debe permanecer en un lugar seco para prevenir la contaminación por agua.